



PRAVIDLÁ NOHEJBALU

*Medzinárodnej nohejbalovej asociácie (UNIF)
platné od 1.1.2013*

Obsah

- I. **Nohejbalové kategórie a disciplíny**
 - 1. Kategórie a disciplíny

- II. **Časť pravidiel spoločná pre všetky kategórie a disciplíny**
 - 1. Ihrisko a hrací priestor
 - 2. Sieť
 - 3. Lopta
 - 4. Začiatok hry
 - 5. Podanie
 - 6. Lopta v hre
 - 7. Skórovanie a bodovanie, víťazstvo v sete a zápase
 - 8. Oddychový čas a striedanie hráčov
 - 9. Chyby zapríčiňujúce stratu bodu
 - 10. Nešportové správanie a postihy
 - 11. Výstroj hráča a námietky (protesty)
 - 12. Rôzne

- III. **Špeciálne charakteristiky: Jednotlivci**
 - Špec. 1. Ihrisko a hrací priestor
 - Špec. 5. Podanie
 - Špec. 6. Lopta v hre
 - Špec. 8. Oddychový čas a striedanie hráčov

- IV. **Špeciálne charakteristiky: Dvojice**
 - Špec. 1. Ihrisko a hrací priestor
 - Špec. 5. Podanie
 - Špec. 6. Lopta v hre
 - Špec. 8. Oddychový čas a striedanie hráčov

- V. **Špeciálne charakteristiky: Trojice**
 - Špec. 1. Ihrisko a hrací priestor
 - Špec. 5. Podanie
 - Špec. 6. Lopta v hre
 - Špec. 8. Oddychový čas a striedanie hráčov

- VI. **Príloha k pravidlám nohejbalu**
 - 13. Rozhodcovia

I. Nohejbalové kategórie a disciplíny

1. Kategórie a disciplíny

0.1 Kategórie:

- a) Muži
- b) Ženy
- c) Chlapci a dievčatá
 - Dorastenci (Juniors) vek 16 až 21 rokov
 - Starší žiaci (Youngsters) vek 13 až 15 rokov
 - Mladší žiaci (Children) vek 12 rokov a mladší

0.2 Disciplíny

- a) Jednotlivci (Single)
- b) Dvojice (Double)
- c) Trojice (Triple)

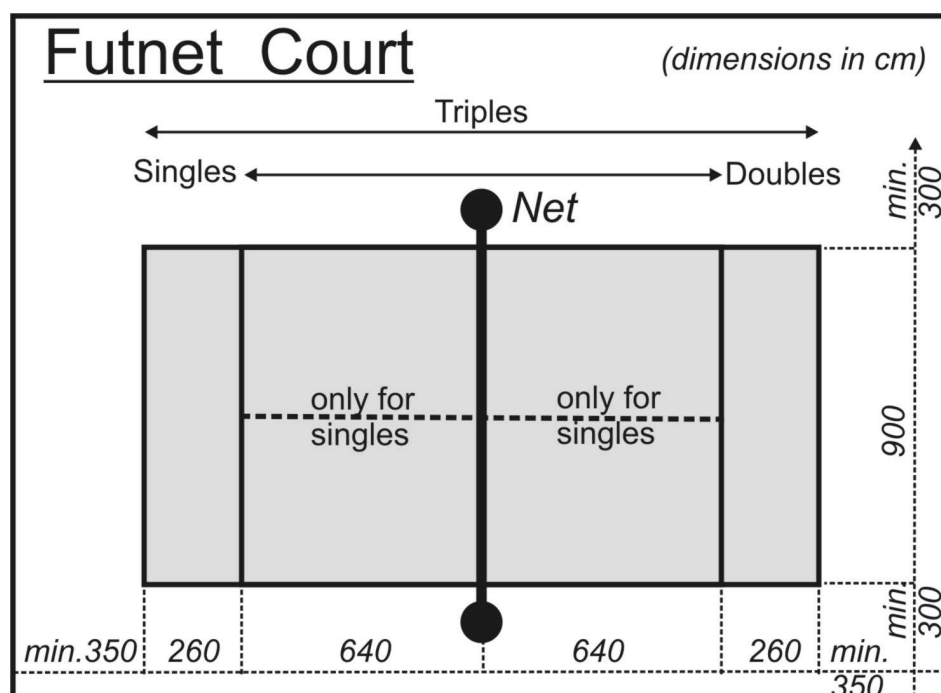
II. Časť pravidiel spoločná pre všetky kategórie a disciplíny

2. ihrisko a hrací priestor

1.1 Rozmery ihriska podľa UNIF (umiestneného v strede hracej plochy)

- a) pre zápas jednotlivcov a dvojíc (single a double): 9,0m x 12,8m
- b) pre zápas trojíc (triple): 9,0m x 18,0m

Každá členská nohejbalová asociácia môže rozhodnúť (podľa návrhu svojej technickej komisie) o rozmeroch ihriska vo všetkých svojich národných súťažiach.



1.2 Ihrisko je rozdelené sieťou na dve polovice.

1.3 Základná a postranné čiary sú súčasťou ihriska. Čiary sú široké $5\text{cm} \pm 1\text{cm}$. Prípustná tolerancia rozmerov je $\pm 5\text{cm}$.

1.4 Hracia plocha, ktorá je k dispozícii počas hry, má minimálne rozmery $15\text{ m} \times 25\text{ m}$. Dovolená odchýlka hracej plochy od vodorovnej hladiny je 1:100. Dovolená maximálna nerovnosť bez ostrého prechodu je 2 cm . Minimálna výška voľného priestoru nad hracím priestorom je 8 metrov .

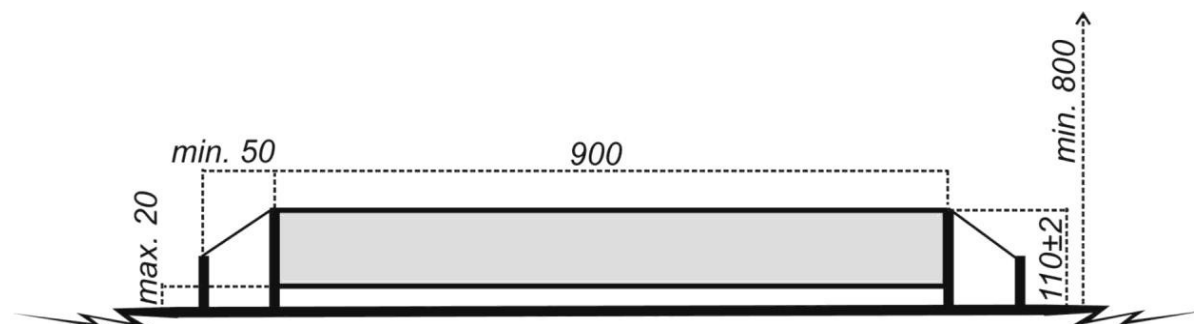
1.5 Povrch ihriska a hracej plochy by mal byť homogénny, nesmie byť šmykľavý, prašný a prebárajúci sa. Dovolené materiály pre ihrisko a hrací priestor sú: antuka, tráva, drevo, obvyklé umelé materiály. Nedovoleným povrchom je: betón, kameň, dlažba, asfalt, piesok atď.

2. Sieť

2.1 Definícia: len tá časť, ktorá je zavesená ponad ihrisko medzi postrannými čiarami. Dĺžka siete môže byť definovaná dvoma rovnými kruhovými tyčami z kovu alebo plastu, podopierajúcimi sieť na postranných čiarami (podporné kolíky). Tyče sú súčasťou siete.

2.2 Sieť je napnutá na obidvoch koncoch tak, že jej horná časť siaha 110 cm nad povrchom ihriska v každom bode naprieč ihriskom. Maximálna dovolená výšková odchýlka siete je $\pm 2\text{cm}$. Vzďialenosť medzi najspodnejším okrajom siete a povrchom ihriska nesmie byť viac než 20 cm .

2.3 Výška siete pre mladších žiakov (Children) do 12 rokov je 100 cm .



3. Lopta

3.1 Oficiálne parametre lopty UNIF:

Konštrukcia: lepená, 32 panelov (dielikov), odporúčaná farba: čierno-biela, materiál: syntetická alebo prírodná koža, hmotnosť: $396\text{--}453\text{ g}$, obvod: $680\text{--}710\text{ mm}$, výška odrazu: $660\text{--}720\text{ mm}$, hustenie: $60\text{--}65\text{ kPa}$. Výška odrazu je meraná na Kistlerovej doske pri spustení lopty z výšky 1 meter s ventilom smerom nahor.

3.2 Pre kategóriu mladších žiakov (do 12 rokov) sa musí použiť ľahšia lopta s hmotnosťou $338\text{--}395\text{ g}$.

4. Začiatok hry

- 4.1** Tím (hráč), ktorý vyhrá losovanie, má voľbu jednej zo strán alebo rozhodne, ktoré družstvo začne podávať. V druhom sete si družstvá (hráči) vymenia strany a prvé podanie.
- 4.2** Pred tretím setom má právo voľby to družstvo (hráč), ktoré má v súčte väčší počet víťazných bodov. Iba v prípade rovnakého počtu víťazných bodov rozhoduje losovanie.
- 4.3** Keď jedno z družstiev (hráčov) dosiahne v treťom sete šiesty bod, družstvá (hráči) si vymenia strany. Toto pravidlo sa neuplatňuje v skrátrenom treťom sete (pozri pravidlo 7.3).
- 4.4** Ak technická komisia UNIF neurčí inak, časové limity sú nasledovné:
- čas na podanie po zapískaní rozhodcu: 5 sekúnd
 - čas na striedanie: 30 sekúnd
 - prestávka medzi setmi: 1 minúta
 - prestávka medzi zápasmi: 5 minút (zápas je skrečovaný, ak tím nie je na ihrisku načas)

5. Podanie

- 5.1** Podanie je vykonané kopnutím lopty ľubovoľnou časťou tela okrem ramena alebo ruky, zo zóny za základnou čiarou mimo ihriska.
- 5.2** Spôsoby podania: kopnutie lopty ľubovoľnou dovolenou časťou tela volejom, po odraze lopty, kopom z halfvoleja alebo priamo zo zeme. Pri podaní sa lopta ani noha nesmú dotknúť ihriska (vrátane čiar). Pri podaní musí byť lopta uvoľnená z ruky (rúk) podávajúceho alebo ležiaca na zemi.
- 5.3** Podanie musí byť vykonané do 5 sekúnd od pokynu rozhodcu na začatie hry.
- 5.4** Lopta musí preletieť ponad sieť a dopadnúť do súperovho poľa podania alebo sa dotknúť súpera.
- 5.5** Podanie je platné aj vtedy, ak sa lopta dotkne siete a dopadne do súperovho poľa podania alebo sa dotkne súpera.
- 5.6** Podanie vykonáva vždy družstvo, ktoré získalo bod.
- 5.7** Súperovi je dovolené dotknúť sa lopty predtým, než dopadne do jeho poľa podania.

6. Lopta v hre

6.1 Maximálny počet dopadov lopty pre súťaže UNIF sa líši v závislosti od danej kategórie a disciplíny (pozri špeciálne charakteristiky). Počas hry lopta nemusí dopadnúť na zem.

Každá členská nohejbalová asociácia má možnosť určiť (v súlade s návrhom svojej technickej komisie) maximálny počet dopadov pre každú kategóriu a disciplínu vo svojich súťažiach. Maximálny možný počet dopadov pre každú kategóriu a disciplínu v súťažiach národnej asociácie je tri (3). Medzi dvoma dopadmi lopty na zem (ak to pravidlá povoľujú) musí byť vždy minimálne jeden dotyk hráča.

6.2 Maximálny počet dotykov hráča (singel) alebo tímu (dvojice, trojice) s loptou v súťažiach UNIF: v singli dva (2), v dvojiciach tri (3), v trojiciach tri (3). Hráč sa môže lopty dotknúť ktoroukoľvek časťou tela okrem predlaktia a ruky. S výnimkou singlu sa ten istý hráč nesmie dotknúť lopty dvakrát po sebe. Minimálny počet dotykov s loptou predtým, než sa ponad sieť dostane na druhú stranu, je jeden (1).

Každá členská nohejbalová asociácia má možnosť rozhodnúť (v súlade s návrhom svojej technickej komisie) o maximálnom počte dotykov hráča alebo tímu s loptou pre každú kategóriu a disciplínu vo svojich súťažiach.-

6.3 V hre sa lopta môže dotknúť zeme iba vo vymedzenom ihrisku.
1

6.4 Podanie sa opakuje („nová lopta“), ak cudzí objekt príde do stretu s loptou, hráčom alebo ihriskom alebo nejako inak naruší hru.
2

6.5 Žiadnemu z hráčov nie je dovolené dotýkať sa siete.
3

6.6 Lopta je odohraná správne, iba ak prejde ponad sieť do súperovho ihriska.
4

6.7 Ak sa dvaja protihráči dotknú lopty súčasne („mŕtva lopta“) a tá po odohratí skončí mimo ihriska, podanie sa opakuje.
5

6.8 Ak sa dvaja protihráči dotknú lopty súčasne („mŕtva lopta“) a tá po odohratí padne do ihriska, pokračuje sa v hre. V tomto prípade môže hrať aj ten hráč, ktorý zahral „mŕtvu loptu“.

6.9 Hráč môže zasiahnúť loptu nad súperovou časťou ihriska, iba ak stojí alebo sa odrazil a naspäť dopadol do svojej časti ihriska.
6

6.10 Hráč môže zahrať loptu na súperovu polovicu iba ponad sieť.
7

6.11 Hráč sa môže neúmyselne dotknúť protihráčovej nohy (od kolena nižšie) svojou nohou (od kolena nižšie).

7. Skórovanie a bodovanie, víťazstvo v sete a zápase

7.1 Tím (hráč) dosiahne bod, ak protihráč zapríčini chybu, pričom každá takáto chyba znamená jeden bod.

7.2 Každá disciplína (singel, dvojice, trojice) sa hrá na dva (2) víťazné sety. Set získava ten, kto prvý dosiahne jedenásť (11) bodov s minimálnym rozdielom dvoch

(2) bodov (napríklad 11:9), inak set pokračuje až do dosiahnutia tohto rozdielu (12:10, 13:11, atď.). Ak nenastane takáto situácia, set končí, ak niektorý z tímov dosiahne pätnásty (15.) bod (v takom prípade je skóre 15:14).

7.3 Alternatívnou metódou rozhodnutia zápasu je skrátený tretí set (tajbrejk). Pri stave 1:1 na sety sa hrá skrátený tretí set, v ktorom víťazí hráč alebo tím, ktorý prvý dosiahne sedem (7) bodov. Dvojbodový (2) rozdiel nie je potrebný. Použitie tejto metódy musí byť známe ešte pred začiatkom podujatia a nie je povolené vo vylučovacej fáze (knock-out stage).

8. Oddychový čas a striedanie hráčov

8.1 Tréner a kapitán majú právo požiadať rozhodcu o 30-sekundový oddychový čas (pozri Špeciálne charakteristiky).

1

8.2 S výnimkou singla má každý tím právo na dve striedania v každom sete.

2

8.3 Rozhodca má kedykoľvek v priebehu hry právo vyhlásiť „rozhodcovský oddychový čas“ za účelom odstrániť prekážky v hre.

8.4 Počas prestávok a oddychových časov sa hráči musia zdržiavať na hracej ploche mimo ihriska alebo pri svojej lavičke.

3

9. Chyby zapríčiňujúce stratu bodu

9.1 Lopta dvakrát dopadla do ihriska bez toho, aby sa jej medzi dopadmi dotkol nejaký hráč.

1

9.2 Lopta po odraze z ihriska prešla ponad sieť na súperovu polovicu bez toho, aby sa jej dotkol nejaký hráč.

9.3 Hráč sa dotkol siete ktoroukoľvek časťou tela.

2

9.4 Hráč urobil počas podávania niektorú z nasledujúcich chýb:

a) dotkol sa buď ihriska (vrátane základnej čiary) alebo predĺženej bočnej čiary loptou alebo nohou v momente dotyku s loptou,

b) podávaná lopta letiaca na opačnú stranu ihriska prišla do stretu so spoluhráčom,

c) lopta dopadla na súperovom ihrisku mimo zóny podania.

9.5 Hráč sa dotkol lopty rukou alebo ramenom.

3

9.6 Hráč zahral loptu do súperovho ihriska mimo sieť.

4

9.7 Hráč zahral loptu tak, že na súperovej strane dopadla mimo ihriska.

9.8 Hráč zasiahol loptu nad súperovou časťou ihriska, pričom nestál, neodrazil sa alebo nedopadol na svoju vlastnú polovicu ihriska.

5

9.9 Ak sa lopta dotkne nejakého cudzieho telesa, je to chyba hráča, ktorý sa dotkol lopty ako posledný.

6

9.10 Hráč držal alebo tlačil protihráča rukou (rukami).

7

9.11 Hráč zahral loptu dvakrát po sebe (platí pre dvojice a trojice).

9.12 Hráč zahral loptu nad súperovou polovicou mimo siete.

9.13 Protihráč sa dotkol lopty skôr, než hráč na tej strane ihriska, z ktorej sa lopta odrazila – zášľap (bod získava protihráč).

9.14 Hráč sa dotkol nohou protihráča (s výnimkou pravidla 6.11).

10. Nešportové správanie a postihy

10.1 Ak hráč úmyselne prekročí akýkoľvek časový limit, je potrestaný:

- po prvom prekročení: upozornenie (bez pripísania bodu súperovi)
- po druhom prekročení: žltá karta (s pripísaním bodu súperovi)

10.2 Nešportové správanie (protesty, reklamácie, úmyselné zahranie lopty do rozhodcu, odkopnutie lopty, zdržovanie hry, držanie a strkanie protihráča, nevhodný slovník, nevhodné gestá a pod.) hráčov, trénerov, vedúcich družstiev je potrestané:

- prvýkrát: upozornenie (bez pripísania bodu súperovi) alebo žltá alebo červená karta (s pripísaním bodu súperovi)
- druhýkrát: žltá alebo červená karta (s pripísaním bodu súperovi)

10.3 Nešportové správanie hráča, ktorý už má žltú kartu, je potrestané červenou kartou (vylúčenie a pripísanie bodu súperovi). Po obdržaní červenej karty musí hráč okamžite opustiť hrací priestor.

10.4 Vylúčený hráč môže byť v dvojiciach a trojiciach vystriedaný iným hráčom, pričom sa to nepočíta za striedanie. V jednotlivcoch súper vyhrá zápas kontumačne 2:0 (11:0, 11:0) a všetky zápasy vylúčeného hráča v skupine končia kontumačnou prehrou 0:2 (0:11, 0:11). Keď je hráč v dvojiciach a trojiciach zranený tak, že nemôže pokračovať v hre a jeho družstvo už nemá k dispozícii striedanie, set je skrečovaný v prospech súpera.

10.5 Ak je rozhodca inzultovaný hráčom (hráčmi) alebo členom (členmi) oficiálnej delegácie, zápas je skrečovaný v prospech súpera.

11. Výstroj hráča a protesty

11.1 Hráči jedného tímu hrajú v jednotnom hráčskom úbore s číslami od 1 do 99, inak nebudú rozhodcom pripustení k hre.

11.2 Keď je hra prerušená, kapitán družstva alebo tréner majú právo zdvihnutím ruky vzniesť protest(y) rozhodcovi a položiť otázku k vysvetleniu pravidiel. Následné rozhodnutie rozhodcu je konečné.

11.3 Možné protesty sú prejednávané v súlade s harmonogramom súťaže po skončení zápasu. Konečné rozhodnutie je na jury (komisii) zriadenej UNIFom pre danú súťaž.

12. Rôzne

12.1 Ostatné sporné otázky sú riešené oprávneným riadiacim orgánom súťaží UNIF.

12.2 Majstrovstiev sa môže zúčastniť len hráč, ktorý v roku ich konania dosiahne zodpovedajúci vek (vrátane spodnej a hornej vekovej hranice) určený pre jeho kategóriu. Mladší hráči sú oprávnení štartovať vo vyššej kategórii len s písomným povolením lekára alebo s čestným prehlásením s podpisom vedúceho delegácie.

12.3 Počas jedného podujatia UNIF (šampionát, turnaj) nesmú hrať mladší žiaci vo viac ako dvoch disciplínach.

12.4 Je zakázané štartovať súčasne v dvoch vekových kategóriách alebo v kategórii mužskej a ženskej, ak sú ich súťaže v tom istom čase.

12.5 Oficiálny výklad ustanovení Pravidiel UNIF spadá len do kompetencie Technickej komisie UNIF.

III. Špeciálne charakteristiky: Jednotlivci

Špec. 1. Ihrisko a hrací priestor

1.1 Jedna polovica ihriska má rozmer 9.0 m x 6.40 m. Obidve polovice ihriska sú rozdelené stredovou

čiarou na dve polia podania tej istej veľkosti 4.5 m x 6.40 m.

Špec. 5. Podanie

5.1 Podanie sa vykonáva len z priestoru za základnou čiarou, medzi stredovou a postrannou čiarou. Podanie sa vykonáva uhlopriečne sprava alebo zľava v závislosti od vlastného skóre: sprava, ak je počet bodov párný (0:0, 2:1, 4:6, ...), zľava, ak je počet bodov nepárny (1:0, 1:1, 1:2, 3:2, ...). Pri podaní musí lopta dopadnúť krížom v poli podania na súperovej strane.

Špec. 6. Lopta v hre

6.1 Maximálny počet dopadov lopty na zem v súťažiach UNIF:

Jeden (1) pre mužov, ženy, dorastencov, starších žiakov

Dva (2) pre mladších žiakov (do 12 rokov)

6.2 Maximálny počet dotykov lopty hráčom v súťažiach UNIF:

Dva (2) pre mužov, ženy, dorastencov, starších žiakov, mladších žiakov (do 12 rokov)

Predtým, než lopta preletí cez sieť, sa jej hráč môže dotknúť dvakrát po sebe.

Špec. 8. Oddychový čas a striedanie hráčov

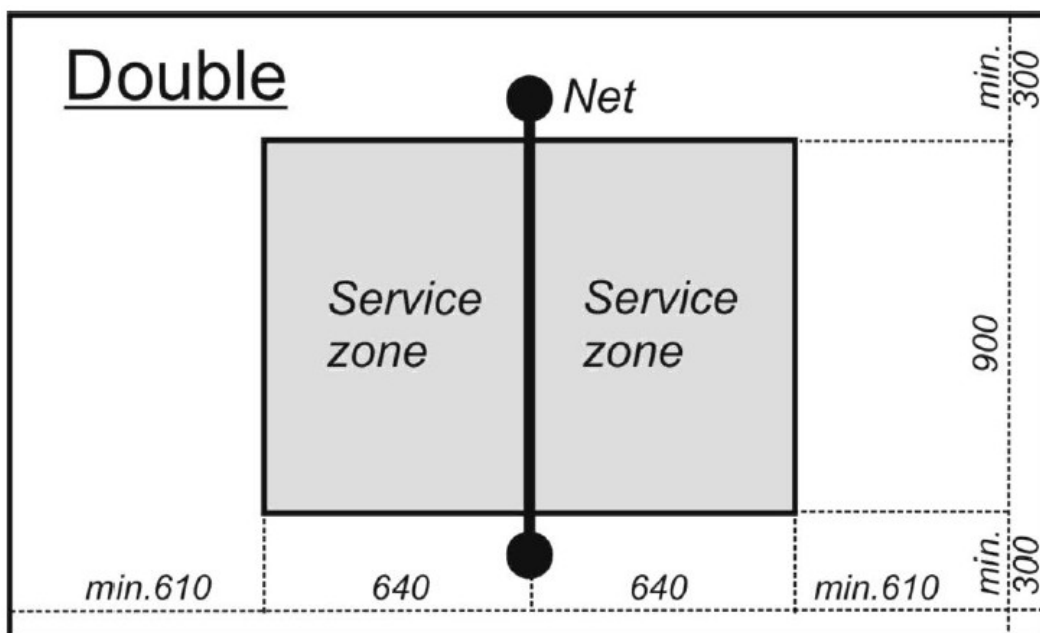
8.1 Každý hráč má právo na dva (2) 30-sekundové oddychové časy v jednom sete, ak o to tréner alebo kapitán požiadajú rozhodcu. V prípade skráteného tretieho setu má hráč právo len na jeden (1) oddychový čas.

8.2 Striedanie hráča nie je dovolené.

IV. Špeciálne charakteristiky: Dvojice

Špec. 1. Ihrisko a hrací priestor

1.1 Jedna polovica ihriska má rozmer 9.0 m x 6.40 m. Pole podania má tie isté rozmery. Pole podania nie je rozdelené na dve polovice.



Špec. 5. Podanie

5.1 Podanie sa vykonáva len z priestoru za základnou čiarou medzi postrannými čiarami ktorýmkoľvek hráčom do súperovho poľa podania.

Špec. 6. Lopta v hre

6.1 Maximálny počet dopadov lopty na zem v súťažiach UNIF:

Jeden (1) pre mužov

Dva (2) pre ženy, dorastencov, starších žiakov

Tri (3) pre mladších žiakov (do 12 rokov)

6.2 Maximálny počet dotykov lopty hráčom v súťažiach UNIF:

Tri (3) pre mužov, ženy, dorastencov, starších žiakov, mladších žiakov (do 12 rokov)

Ten istý hráč sa nesmie dotknúť lopty dvakrát po sebe.

Špec. 8. Oddychový čas a striedanie hráča

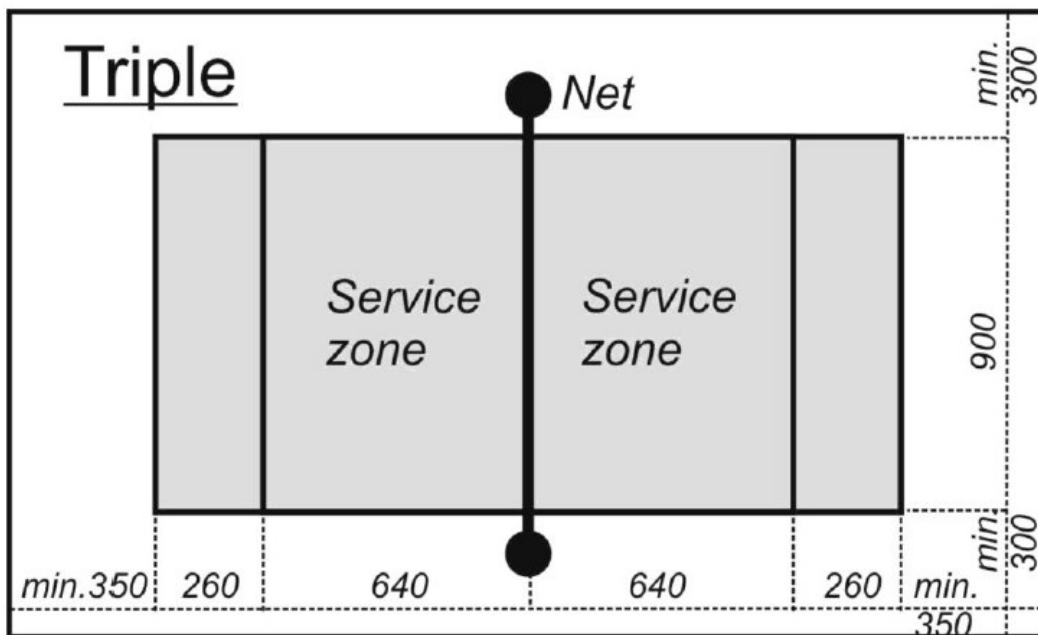
8.1 Každá dvojica má v každom sete právo na jeden (1) 30-sekundový oddychový čas, o ktorý môže rozhodcu požiadať tréner alebo kapitán.

8.2 Každá dvojica pozostáva z troch (3) hráčov, z ktorých dvaja (2) vždy hrajú a jeden (1) je náhradník. Každá dvojica má právo striedať jedného (1) z hráčov dvakrát počas setu.

V. Špeciálne charakteristiky: Trojice

Špec. 1. Ihrisko a hrací priestor

1.1 Jedna polovica ihriska má rozmery 9.0 m x 9.0 m. Pole podania má rozmery 9.0 m x 6.40 m. Pole podania nie je rozdelené na dve polovice



Špec. 5. Podanie

5.1 Podanie sa vykonáva len z priestoru za základnou čiarou medzi postrannými čiarami ktorýmkoľvek hráčom do súperovho poľa podania.

Špec. 6. Lopta v hre

6.1 Maximálny počet dopadov lopty na zem v súťažiach UNIF:

Jeden (1) pre mužov

Dva (2) pre ženy, dorastencov, starších žiakov

Tri (3) pre mladších žiakov (do 12 rokov)

6.2 Maximálny počet dotykov lopty hráčom v súťažiach UNIF:

Tri (3) pre mužov, ženy, dorastencov, starších žiakov, mladších žiakov (do 12 rokov)

Ten istý hráč sa nesmie dotknúť lopty dvakrát po sebe.

Špec. 8. Oddychový čas a striedanie hráča

8.1 Každá trojica má v každom sete právo na jeden (1) 30-sekundový oddychový čas, o ktorý môže rozhodcu požiadať tréner alebo kapitán.

8.2 Každá trojica pozostáva z piatich (5) hráčov, z ktorých traja (3) vždy hrajú a dvaja (2) sú ich náhradníkmi. Striedanie hráčov môže byť dvakrát počas setu, v jednom (1) striedaní môžu byť striedaní jeden (1) alebo naraz dvaja (2) hráči.

VI. Príloha k pravidlám nohejbalu

13. Rozhodcovia

13.1 Počet rozhodcov: Zápas rozhodujú dvaja rozhodcovia (prvý rozhodca, druhý rozhodca). Technická komisia UNIF riadiacia príslušnú súťaž môže stanoviť iný počet rozhodcov. Podpora čiarovými rozhodcami je vítaná.

13.2 Práva oboch rozhodcov: Všetci členovia družstva (hráči, tréner, vedúci družstva...) sa v hracom priestore musia riadiť pokynmi rozhodcov

13.3 Zdieľané povinnosti oboch rozhodcov:

- a) vykonať úvodné žrebovanie,
- b) dať pokyn k prerušeniu hry,
- c) posúdiť priestupky v hre a rozhodnúť, ktoré družstvo získava bod,
- d) kontrolovať skóre zápasu,
- e) dávať inštrukcie k úprave dresov, čiar, hracieho priestoru a pod.,
- f) posudzovať správanie hráčov a iných osôb a udeľovať tresty,
- g) merať a dodržiavať časové limity,
- h) používať píšťalku a oficiálnu signalizáciu,
- i) rozhodovať zápas podľa pravidiel nohejbalu platných v čase súťaže.

13.4 Ďalšie povinnosti prvého rozhodcu:

- a) dať pokyn k začiatku hry,
- b) môcť nariadiť novú loptu pri rozdielnom posúdení chyby oboma rozhodcami alebo ak je to potrebné,
- c) povoliť a kontrolovať striedania hráčov a oddychové časy,
- d) rozhodnúť o tom, či aktuálne podmienky (počasie, viditeľnosť ...) sú pre hru spôsobilé,
- e) rozhodnúť o tom, ktoré zo zdieľaných povinností budú vyhradené iba jemu.

13.5 Ďalšie povinnosti druhého rozhodcu:

- a) rozhodovať o tom, či technické podmienky (veľkosť ihriska, lopta, sieť, čiary, ...) sú v poriadku pre začatie hry,
- b) vyplňať alebo kontrolovať vyplnenie zápisu o stretnutí,
- c) kontrolovať počet striedaní a oddychových časov,
- d) držať sa pokynov prvého rozhodcu okrem posúdenia chýb v hre.

13.6 Postavenie rozhodcov: Rozhodcovia by mali stáť blízko podporného kolíka na oboch stranách siete alebo sedieť na vyvýšenej rozhodcovskej stoličke.

13.7 Rozhodcovia musia používať uniformovaný odev.

13.8 Oficiálna signalizácia rozhodcu

Herná situácia

Signál / Činnosť

Nová lopta (nové podanie)

Rozpažiť ruky, palce oboch rúk smerujú nahor, dlane sú zovreté do pästí

Oddychový

as

Položiť dlaň jednej ruky vo vodorovnej polohe na vystreté končeky prstov druhej ruky (dlaň je otvorená, vo zvislej polohe), vytvárajúc písmeno „T“. Ukázať na tím, ktorý požiadala o oddychový čas.

Druhý dopad

Ukázať dvoma prstami nadol

Tretí dopad

Ukázať tromi prstami nadol

Dvojitý dotyk

Zdvihnúť zvislo predlaktie s dvoma natiahnutými prstami a druhou rukou ukázať na chybujúceho hráča

Chyba pri podaní

Ukázať na základnú čiaru jednou rukou a dlaňou druhej ruky prejsť po ňu (akoby nakresliť čiaru)

Striedanie hráča/hráčov

Vykonať nad hlavou krúživý pohyb otvorenými rukami jednou okolo druhej

Dotyk siete

Dotknúť sa siete jednou rukou a druhou ukázať na chybujúceho hráča

Hra rukou

Natiahnuť jednu ruku a druhou poklepať jej zápästie

Hrajte ďalej! (iba informatívne)

Rozpažiť ruky, dlane otvorené, smerom nadol

Lopta mimo siete (let lopty mimo sieť)

Zdvihnúť jednu ruku nad hlavu a urobiť okolo nej polkruh päťou druhej ruky

Lopta dnu (iba informatívne)

Ukázať oboma otvorenými dlaňami nadol

Lopta von (aut)

Zvislo zdvihnúť predlaktia, dlane otvorené smerom k tvári

Narušenie cudzím objektom

Okamžite prerušiť hru (hvizdom) a použiť signál „nová lopta“

Faul

Okamžite prerušiť hru (hvizdom), päšťou jednej ruky udrieť do dlane druhej ruky a ukázať na faulujúceho hráča

Podávajúte!

Zapísať a pohnúť dlaňou natiahnutej ruky od podávajúcej strany smerom k prijímajúcej

Dotyk lopty s cudzím telesom

Prerušiť hru (hvizdom), zvihnúť ruku a ukázať nahor

Dotyk hráča s loptou nad sieťou (iba informatívne)

Upažiť jednu ruku, zovrieť v päšť a ukázať palcom nahor